

# TEMARIO SOLIDWORKS AVANZADO

## Modelado Avanzado de Piezas – 20 HORAS

### Lección 1: Sólidos multicuerpo

Sólidos multicuerpo

Unión

Introducción: carpeta Sólidos

Extruir desde

Operaciones locales

Sólidos combinados

Introducción: combinar

Sólidos comunes

Cuerpo de herramienta

Introducción: insertar pieza

Introducción: mover/copiar sólidos

Introducción: referencia de relación de posición

Creación de patrones

Operación Indentar

Uso de Cortar para crear piezas multicuerpo

Guardar sólidos como piezas y ensamblajes

Introducción: Insertar en nueva pieza

Alcance de la operación

Introducción: Guardar sólidos

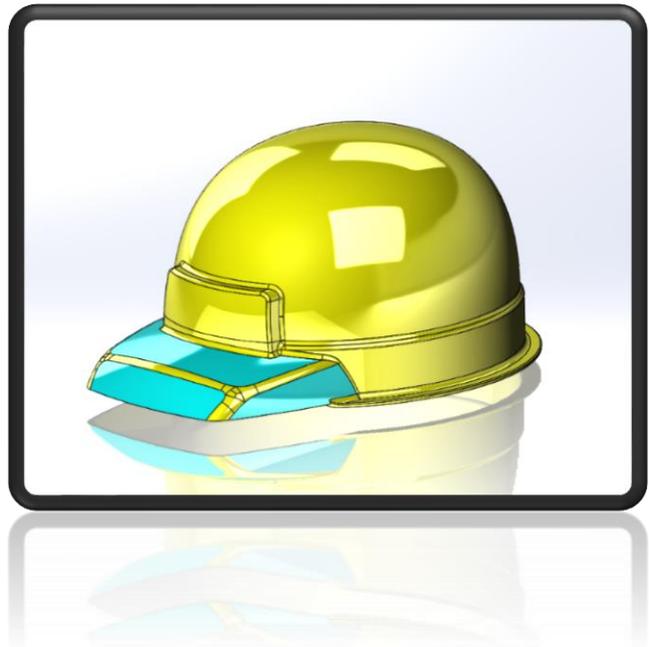
Partir una pieza en piezas multicuerpo

Introducción: dividir

Crear un ensamblaje

Introducción: Crear ensamblaje

Usar Partir pieza con datos heredados



Ignacia Encarnación 60-Int. C, Col. San Andrés, C. P. 44810, Guadalajara Jalisco, México.

 [+52 33 1096 3058](https://api.whatsapp.com/send?phone=523310963058). Tel: +52 (33) 4349 5969, [contacto@eicnc.com](mailto:contacto@eicnc.com), [www.eicnc.com](http://www.eicnc.com)

## Lección 2: barridos

Introducción

Barrido

Estudio de caso: Modelado de un resorte

Barrer en un trayecto en 3D

Croquizado en 3D

Introducción: hélice y espiral

Introducción: proyección de curva

Introducción: curva compuesta

Introducción: barrer

Introducción: ajustar spline

Estudio de caso: Botella

Barrer y recubrir: ¿Cuál es la diferencia?

Creación de una curva por un conjunto de puntos

Introducción: Insertar elipse

Opciones de barrido

Barrer con curvas guía

La forma de la etiqueta

Uso de un trayecto no plano

Redondeo con radio variable

Introducción: líneas de partición

Analizar geometría

Introducción: visualización de curvatura

Introducción: mostrar peines de curvatura

Introducción: curva de intersección

Introducción: franjas de cebra

Redondeo del esquema de etiqueta

Selección de aristas

Introducción: Seleccionar bucle

Consideraciones de rendimiento

Modelado de roscas

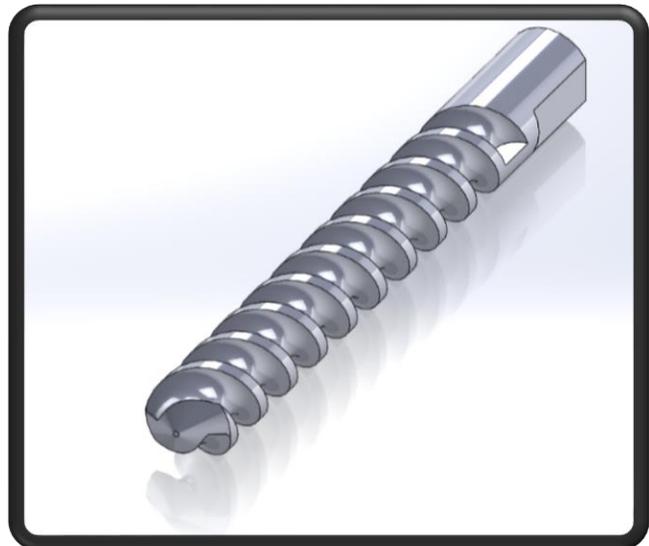
Control de orientación y torsión

Alinear con caras finales

Barrido en las aristas de un modelo

Introducción: SelectionManager

Barrido de un cuerpo de herramienta



Ignacia Encarnación 60-Int. C, Col. San Andrés, C. P. 44810, Guadalajara Jalisco, México.

 [+52 33 1096 3058](tel:+523310963058). Tel: +52 (33) 4349 5969, [contacto@eicnc.com](mailto:contacto@eicnc.com), [www.eicnc.com](http://www.eicnc.com)



### Lección 3: Recubrimientos y splines

Recubrimiento básico

Introducción: recubrir

Uso de croquis derivados y copiados

Copiar un croquis

Croquis derivados

Introducción: Insertar croquis derivados

Recubrimiento de línea constructiva

Introducción: partir entidades

Limpieza de modelos

Introducción: eliminar cara

Introducción: análisis de desviación

Croquizar splines

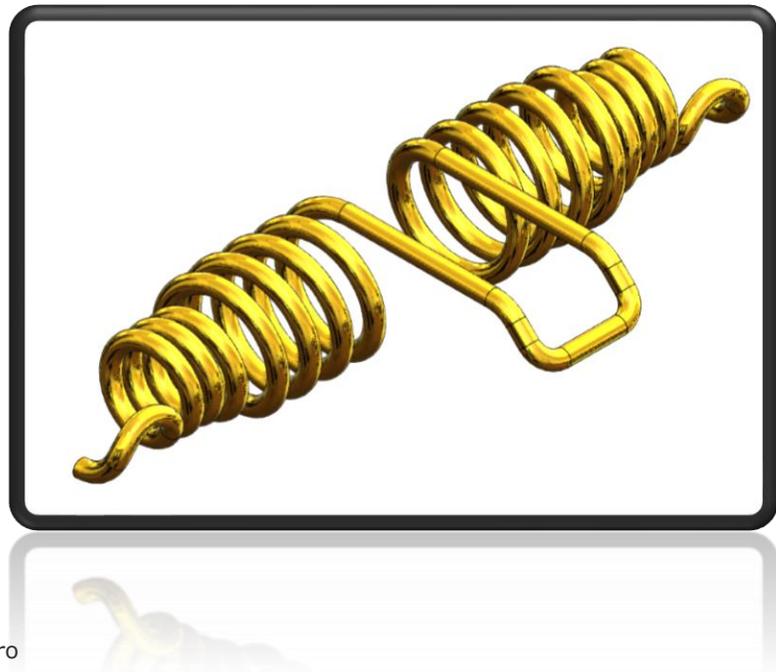
Introducción: spline

Recubrimiento avanzado

Introducción: imagen de croquis

Croquis de referencia inicial

Operación límite



### Lección 4: Otras herramientas avanzadas

Redondeo avanzado

Función envolvente

Introducción: envolver

Introducción: curvas dirigidas por ecuaciones

Operación de deformación

Introducción: Cosido de superficie

Mover cara y Eliminar cara

Introducción: Movimiento de cara

Usar Croquis en 3D con el Asistente para taladro

Ignacia Encarnación 60-Int. C, Col. San Andrés, C. P. 44810, Guadalajara Jalisco, México.

 [+52 33 1096 3058](tel:+523310963058). Tel: +52 (33) 4349 5969, [contacto@eicnc.com](mailto:contacto@eicnc.com), [www.eicnc.com](http://www.eicnc.com)